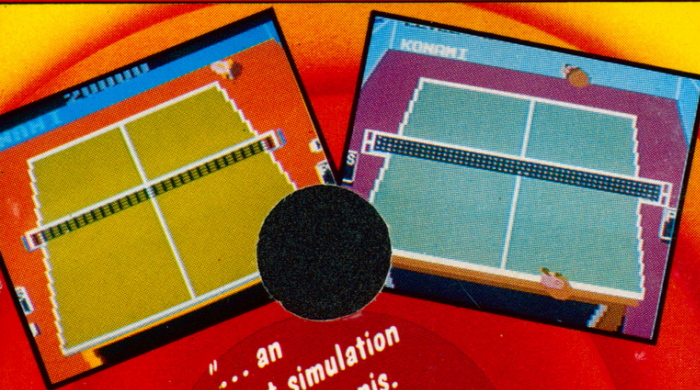


COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128



"... an excellent simulation of table tennis. Ping Pong is a nifty conversion of the Konami original ... great fun to play."
C & VG

HOT SHOT!

COIN-OP ACTION



Screen shots taken from various computer formats



ENGLISH



DEUTSCH



ITALIANO



KONAMI'S PING PONG

**LOADING**

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

CONTROLS

The game is controlled by joystick in Port 1 or Port 2.

Joystick

Smash/Serve
Backhand + Forehand
Cut

Drive – Press fire button.

SERVING

Toss up the ball for the serve by using the serve control. Move the joystick left or right to select either forehand or backhand respectively. Use cut or drive to hit the ball.

PLAYING

Each game is played to 11 points. The winner is the first to reach 11, however he must win by at least two clear points unless the score reaches 15, in which case the game will terminate. The service changes after every five points scored, however if a tie score of 11-11 is reached the service changes after every point from then on.

LADEN

Die SHIFT-Taste und die RUN/STOP-Taste gleichzeitig drücken.

STEUERUNG

Das Spiel wird mit einem Joystick in Port 1 oder Port 2 gesteuert.

JOYSTICK

Schmetterschlag/Aufschlag
Rückhand  Vorhand
Drehschlag

Treibschlag – Schußknopf drücken.

Aufschlag

Ball durch Aufschlagstellung zum Aufschlagen hochwerfen. Wählen Sie Vorhand oder Rückhand durch Bewegung des Joysticks nach links bzw. rechts. Zum Ballschlagen Drehschlag oder Treibschlag verwenden.

SPIEL

Bei jedem Spiel wird auf 11 Punkte gespielt. Wer zuerst 11 Punkte erreicht, gewinnt, muß jedoch mit mindestens zwei Punkten führen, es sei denn es wird die Punktzahl 15 erreicht, bei der das Spiel aufhört.

Aufschlagwechsel alle fünf Punkte. Doch Wenn ein Unentschieden von 10:10 Punkten erreicht wird, ist anschließend

nach jedem Punkt Aufschlagwechsel.

CARICA

Premere simultaneamente il tasto di SHIFT e quello di RUN/STOP.

COMANDI

Il gioco é controllato dalle leve di comando nel portello 1 o in quello 2.

Leva di comando

Schiacciare/Servire
Rovesciata  Dritta
Tagliare

Tirare Springere il pulsante di fire

SERVIRE

Pirare in alto la pallina per servire usando il comando servire. Muovere la leva di comando verso sinistra o destra per scegliere la dritta o rovesciata. Usare taglio o tirare per colpire la pallina.

COME SI GIOCA

Ogni partita viene fatta fino ad 11 punti. Il vincitore è il primo a raggiungere 11, però per vincere, il giocatore deve avere almeno due punti più del suo avversario, almeno che il punteggio non abbia raggiunto 15, ed in tal caso la partita terminerà.

Il servizio cambia dopo ogni cinque punti segnati, però se viene raggiunto un pareggio di 10 a 10, il servizio cambia dopo ogni punto, da quel momento in poi.

Its program code and graphic representation are the copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved worldwide.

© Konami

© 1986 Imagine Software (1984) Limited
The Hit Squad, P.O. Box 350, Manchester M60 2LX